

WAFFEN

Schusswaffen

Waffe	Nutzung	Reichweite	Magazin	Kosten	Setting
Derringer	2 Schuss / 1 AP	15 cm	2	1	H M SF
Vorderladerpistole	1 Schuss / 2 AP	20 cm	1	1	H
Pistole	2 Schuss / 1 AP	20 cm	6	1	M SF
Revolver	2 Schuss / 1 AP	20 cm	6	1	H M SF
Maschinenpistole	3 Schuss / 1 AP	25 cm	24	3	M SF
Muskete	1 Schuss / 2 AP	35 cm	1	1	H
Schrotflinte	1 Schuss / 1 AP	*	1	2	H M SF
Karabiner	1 Schuss / 1 AP	40 cm	1	1	H M SF
Long Rifle	1 Schuss / 2 AP	50 cm	1	1	H M
Präzisionsgewehr	1 Schuss / 1 AP	80 cm	1	2	M SF
Repetiergewehr	2 Schuss / 1 AP	40 cm	14	2	H M
Sturmgewehr	3 Schuss / 1 AP	40 cm	30	4	M SF
Pfeil und Bogen	1 Schuss / 1 AP	30 cm	–	1	H M SF
Gatling	6 Schuss / 1 AP	50 cm	400	–	H SF
MG	6 Schuss / 1 AP	70 cm	400	6	M SF
Mörser	1 Schuss / 4 AP	30–100 cm **	–	–	M SF
Geschütz	1 Schuss / 5 AP	100 cm **	–	–	M SF
Flammenwerfer	1 Schuss / 1 AP	*	3	4	M SF
Blaster-Pistole	2 Schuss / 1 AP	25 cm	–	1	SF
Blaster-Gewehr	1 Schuss / 1 AP	40 cm	–	1	SF
Klappbüchse	1 Schuss / 2 AP	40 cm	1	1	H M
Doppelläufige Schrotflinte	2 Schuss / 2 AP	*	2	2	H M SF
Blunderbuss / Donnerbüchse	1 Schuss / 2 AP	*	1	2	H
Impro-Schleuder	1 Schuss / 1 AP	15 cm	1	1	M
Armbrust	1 Schuss / 2 AP	35 cm	1	1	H M
Impro-Nagelpistole	1 Schuss / 1 AP	10 cm	6	1	M

Nahkampf- und Wurfaffen

Waffe	Nutzung	Reichweite	Magazin	Kosten	Setting
Speer	1 Wurf / 1 AP	20 cm	–	1	H M SF
Tomahawk / Messer	1 Wurf / 1 AP	15 cm	–	1	H M SF
Kettensäge	1 Angriff / 1 AP	–	–	1	M SF
Kettensägenswert	1 Angriff / 1 AP	–	–	2	SF
Laserswert	1 Angriff / 1 AP	–	–	2	SF

* Kegelschablone · ** große Rundschablone, Ø 12 cm · Schusswaffen sind beendende Aktionen.
Settingkürzel: H = Historisch · M = Moderne · SF = Science-Fiction